

+++ Communiqué de presse +++



DROPZONE

Avec Dropzone, 2016 réinvente le jeu de stratégie en temps réel

Du JcJ riche en adrénaline | Des engins personnalisables | Un univers de science fiction

Karlsruhe, le 19 avril 2016. Gameforge et le développeur Sparkypants Studios présentent Dropzone, leur nouveau jeu de stratégie en temps réel (STR) pour PC. Le titre free-to-play allie la fièvre des combats, des stratégies élaborées et un degré élevé de personnalisation grâce à de nombreux choix d'équipement. Les joueurs incarnent des commandants à la tête de trois pilotes et leurs puissants engins, qui combattent coûte que coûte pour remporter des points. Basées sur le moteur Sparkle Engine spécifiquement développé pour le jeu, les parties en ligne 1 contre 1 annoncent pour 2016 des compétitions féroces et une révolution du genre.

Découvrez un premier trailer ici: <https://www.youtube.com/watch?v=7Mmbk-aHGJE>

Pour en savoir plus, rendez-vous sur : <http://www.PlayDropzone.com/>

La lutte pour la lune Jupiter Europe

Au XXI^e siècle, la survie de l'espèce humaine dépend entièrement du noyau, une mystérieuse ressource énergétique qu'il est uniquement possible de trouver sur la lune Jupiter Europe. Des commandants mercenaires s'affrontent sur Jupiter Europe pour récupérer ces ressources tant convoitées. En plein cœur de l'invasion des Kavash, une race d'aliens issus d'essaims, chacun de ces commandants intrépides envoie combattre trois pilotes à bord de leurs engins. Dans ce futur incertain, c'est toujours la même règle d'or qui compte : le temps, c'est de l'argent. C'est pourquoi, ces face-à-face acharnés sont limités à des parties de 15 minutes.



Retour aux sources

Pendant la partie, chaque joueur doit gérer ses trois engins à la fois. Chaque nouvelle partie est rendue unique par le metagame riche du jeu : avant chaque combat, les commandants forment librement leur escouade composée de trois pilotes individualisés qui sont assignés à trois engins hautement personnalisables définissant leur classe. La version alpha de Dropzone propose pour le moment diverses unités comme des tanks (plus lents, mais plus difficiles à ébranler), artilleurs (armement puissant, mais armure moins résistante) et ingénieurs (unités de soutien mobiles) prêts à rejoindre le combat depuis leur zone de déploiement. La formation des escouades des deux factions qui s'affrontent est entièrement libre.

Objectif militaire

L'objectif de chaque partie est d'anéantir les essaims de Kavash contrôlés par l'IA pour récupérer leurs noyaux qu'il faudra ensuite rapatrier au centre de la carte afin de les charger et de les convertir en points. Si l'adversaire parvient à détruire un engin transportant un noyau, n'importe quel autre pilote peut récupérer ce noyau. Les unités abattues réapparaissent au bout d'un certain temps dans la zone de déploiement alliée, indépendamment du niveau des pilotes. Pendant le combat, les zones de déploiement servent aussi de bases de repli où les pilotes peuvent procéder à des réparations d'urgence.

Parallèlement à l'objectif clé, chaque carte propose trois missions secondaires aléatoires qui permettent de remporter des points supplémentaires. Par exemple, avec la mission « Vision totale », les joueurs peuvent tenter d'obtenir directement plus de points. Pour cela, ils devront prendre le contrôle des quatre tours d'observation réparties uniformément sur les cartes. En plus des points remportés, ces tours d'observation offrent un avantage tactique, car elles offrent au joueur qui les détient une vue d'ensemble sur les combats.

Pour en savoir plus sur Dropzone :

Caractéristiques clés

- Un gameplay centré sur les capacités stratégiques individuelles des joueurs
- Les commandes souris et clavier bien connues des amateurs de STR
- Des parties intenses de 15 minutes
- Un gameplay STR en JcJ 1 contre 1



- Des règles et des stratégies de victoire faciles à comprendre
- Une multitude de combinaisons de pilotes et de compétences
- Un moteur de jeu spécifique : Sparkle Engine
 - o La prise en charge de la résolution 4K
 - o Un jeu en ligne stable
 - o Des contrôles réactifs

À propos de Dropzone

Dropzone est le premier titre développé par Sparkypants Studios. L'équipe est formée de spécialistes des jeux de stratégie en temps réel venus de l'ancienne société Big Huge Games. Dropzone associe les composants traditionnels du STR, comme le contrôle des cartes et la gestion simultanée de plusieurs unités, à l'intensité des combats en ligne 1 contre 1. La jouabilité souris et clavier bien connue garantit un contrôle optimal. En se basant sur les possibilités d'équipement de leurs engins, les joueurs doivent développer leur stratégie afin de remporter plus de points que leur adversaire en 15 minutes de jeu. Dropzone offre un large éventail de choix et de combinaisons possibles pour fabriquer des engins et les équiper. Les combats sont livrés sur diverses cartes infestées d'aliens qui ont envahi la lune Jupiter Europe. Dropzone sortira en 2016 en jeu free-to-play pour PC. Pour en savoir plus, rendez-vous sur : <http://www.PlayDropzone.com/>.

À propos de Gameforge

Avec plus de 450 millions de joueurs inscrits, Gameforge est l'un des principaux éditeurs de jeux en ligne massivement multijoueurs (MMO) en Occident. Le groupe international siégeant à Karlsruhe (Allemagne) et comptant près de 450 employés propose ses jeux en ligne dans plus de 75 pays. La gamme de jeux Gameforge compte des titres majeurs tels que AION Free-to-Play, TERA: Fate of Arun, Metin2 – le MMO le plus joué en Europe –, HEX: Shards of Fate, Orcs Must Die! Unchained, Runes of Magic, Elsword et Wizard101, ainsi que des jeux en ligne par navigateur comme le très apprécié OGame, le primé Ikariam et un nombre croissant de jeux mobiles. Pour en savoir plus, rendez-vous sur <http://corporate.gameforge.com/>.

À propos de Sparkypants Studios

Le développeur Sparkypants Studios s'est spécialisé dans les grands titres AAA. Fondée en 2011, à Baltimore (Maryland, États-Unis), l'entreprise rassemble des experts en jeux vidéo qui ont déjà contribué à toute une série de jeux primés tels que Rise of Nations, Civilization II, Alpha Centauri, Les Royaumes d'Amalur : Reckoning et Catan. Pour Sparkypants Studios, afin de développer un jeu vidéo de haut niveau, il faut savoir travailler en équipe et toujours se renouveler. Les développeurs et joueurs passionnés de Sparkypants Studios se sont fixé pour objectif de révolutionner le genre du jeu de stratégie multijoueur. Et pour eux, c'est avant tout le plaisir de jouer qui doit passer en priorité.



Titre :	Dropzone		
Genre :	STR	Plateforme :	PC
Éditeur :	Gameforge	Développeur :	Sparkypants Studios
Sortie :	2016		
PEGI :	Aucune classification pour le moment		

Contact

Palado GmbH – a Gameforge Company
Jörn Karl Fahrbach
Senior PR Manager
Albert-Nestler-Str. 8 · 76131 Karlsruhe · Allemagne
Tél. : +49 (0)721-354 808 0
Fax : +49 (0)721-354 808 152
E-mail : joern.fahrbach@gameforge.com
Site : www.gameforge.com
Presse : <http://press.gameforge.com/>

