



+++ Communiqué de presse +++

Bloodspike vient rejoindre les rangs des héros d'Orcs Must Die! Unchained

La mise à jour 1.2 introduit un nouveau héros de combat rapproché, simplifie le système de fabrication et transforme le mode survie

Karlsruhe, le 01/06/2016. Avec la dernière mise à jour d'Orcs Must Die! Unchained, l'éditeur Gameforge et le développeur Robot Entertainment lancent le terrible Bloodspike à la chasse aux scalps d'orcs. Bloodspike ne fait pas de différence entre alliés et ennemis. Sa compétence passive le montre bien : il a une soif de sang insatiable qui provoque des dégâts de zone même à l'encontre des sbires alliés. Ces derniers délaissent, dans leur dernier soupir, un mets particulièrement savoureux qui régénère temporairement les points de vie de Bloodspike. Bain de sang, sa compétence secondaire, porte aussi très bien son nom : par sbire touché (allié ou ennemi), Bloodspike obtient un bonus qui augmente ses dégâts de 8 %.

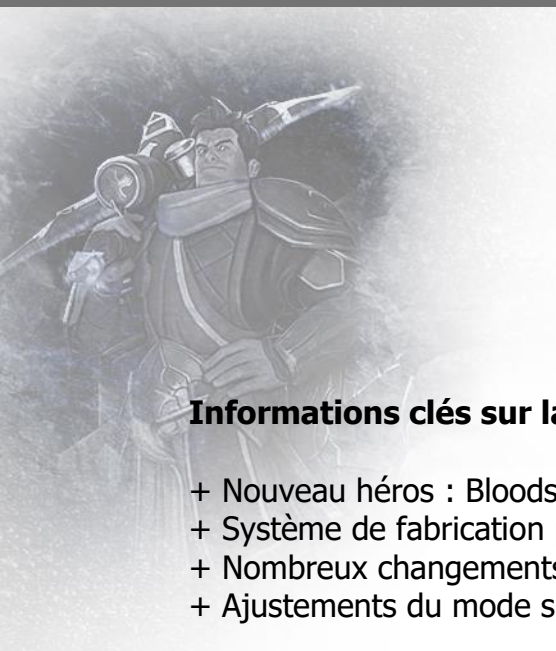
Le trailer montre un Bloodspike dévastateur en pleine action :
https://www.youtube.com/watch?v=pWt597zM_Fg

Nombreux changements dans le métagameplay

La bêta ouverte d'Orcs Must Die! Unchained bat son plein, et les développeurs se basent sur les suggestions constructives des joueurs pour continuer de peaufiner le jeu. Par exemple, le nombre de matériaux de fabrication disponibles a été réduit et les procédés de fabrication de divers objets ont été simplifiés. Désormais, les joueurs peuvent aussi partir en quête d'objets de manière beaucoup plus ciblée : avant chaque partie, ce sont eux qui sélectionnent le matériau de fabrication à obtenir comme récompense finale.

Pour finir, les rapports de force du mode survie ont été ajustés et les dégâts provoqués par les groupes de moins de cinq joueurs sont maintenant considérablement plus élevés.

Tous les changements sont listés en détail dans les notes de mise à jour :
<http://board.ond.gameforge.com/index.php/Thread/5431-Patch-1-2-Bloodspike-Unchained/>



Informations clés sur la mise à jour 1.2 :

- + Nouveau héros : Bloodspike
- + Système de fabrication plus accessible
- + Nombreux changements dans le méta-gameplay
- + Ajustements du mode survie

À propos d'Orcs Must Die! Unchained

Orcs Must Die! Unchained catapulte l'incroyable jeu de Tower Defense Orcs Must Die! dans une nouvelle dimension multijoueur grâce au mode multijoueur 5 contre 5. Il va falloir se surpasser face aux nouveautés explosives : les pièges sont encore plus violents et les ennemis encore plus sanguinaires. Pour s'en sortir, il faudra faire équipe avec la crème des massacreurs d'orcs ! Orcs Must Die! Unchained se joue dans l'univers déjanté bien connu de ses prédécesseurs. Quelques années après le grand final d'Orcs Must Die! 2, ce sont des douzaines de nouvelles failles et de nouveaux mondes qui se retrouvent au cœur d'un conflit sans merci. Une belle brochette de héros sont venus de loin pour conquérir à tout prix ces portails magiques. Depuis Orcs Must Die! 2, le Mage de guerre et la Sorcière se sont mis en tête de redorer le blason et la puissance de l'Ordre. Quant à leurs ennemis, qui n'étaient par le passé que de pitoyables hordes écervelées déjà éliminées par deux fois, ils se sont maintenant organisés en une véritable armée de héros aussi sadiques que redoutables : les Déchaînés. Orcs Must Die! Unchained est disponible en téléchargement gratuit pour PC. Pour en savoir plus, rendez-vous sur <http://omd.gameforge.com/>.

À propos de Gameforge

Avec plus de 450 millions de joueurs inscrits, Gameforge est l'un des principaux éditeurs de jeux en ligne massivement multijoueurs (MMO) en Occident. Le groupe international siégeant à Karlsruhe (Allemagne) et comptant près de 450 employés propose ses jeux en ligne dans plus de 75 pays. La gamme de jeux Gameforge compte des titres majeurs tels que AION Free-to-Play, TERA: Fate of Arun, Metin2 – le MMO le plus joué en Europe –, HEX: Shards of Fate, Orcs Must Die! Unchained, Runes of Magic, Elsword et Wizard101, ainsi que des jeux en ligne par navigateur comme le très apprécié OGame, le primé Ikariam et un nombre croissant de jeux mobiles. Pour en savoir plus, rendez-vous sur <http://corporate.gameforge.com/>.

Contact

Palado GmbH – a Gameforge Company
Matthias Heilig
Senior PR Manager
Albert-Nestler-Str. 8 · 76131 Karlsruhe · Allemagne
Tél. : +49 (0)721-354 808 0
Fax : +49 (0)721-354 808 152
E-mail : matthias.heilig@gameforge.com
Site : www.gameforge.com
Presse : <http://press.gameforge.com/>

